# School project 2016/2017

Beveiligingsplan



***Versie: 0.1.0  
MBO Utrecht  
Opdrachtgever: H. Odijk  
september 2016, Utrecht  
Opdrachtnemer: Jan Schollaert***

***AM4B Game development***[***janschollaertjr@hotmail.com***](mailto:janschollaertjr@hotmail.com)

# Versiebeheer

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Versie | Wijzigingen | Datum |
| 0.1.0 | Eerste versie | 9/27/2016 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

# Inhoudsopgave

Contents

[School project 2016/2017 1](#_Toc465261539)

[Versiebeheer 2](#_Toc465261540)

[1. Inhoudsopgave 3](#_Toc465261541)

[2. Verantwoordelijkheden 4](#_Toc465261542)

# Verantwoordelijkheden

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Rol** | **Verantwoordelijkheiden** | **Mogelijkheden** | **Omschrijving** |
| **Bezoeker** | x | Bezoeker kan registreren, inloggen en naar de aboutpagina gaan. | De bezoeker kan een account maken. |
| **Gebruiker** | Correcte email invullen, account activeren, spel downloaden. | Gebruiker kan naar de aboutpagina en naar de downloadpagina gaan waar de gebruiker het spel kan downloaden. | Gebruiker kan het spel downloaden. |
| **Administrator** | x | Administrator kan overal komen en kan op de administratorpagina alle geregistreerde emails zien. | Administrator kan de website regelen. |
| **Speler** | X | Speler kan alles in het spel doen en kan overal komen. | Speler kan spel spelen. |